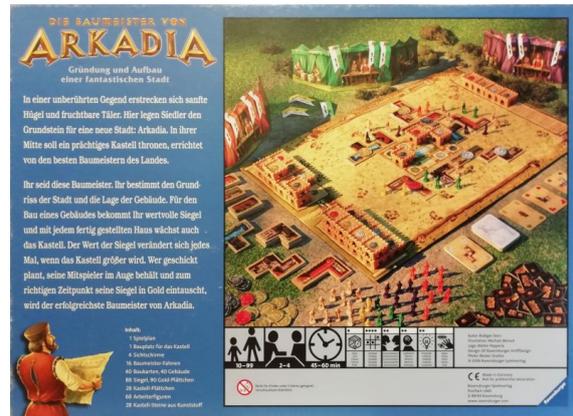
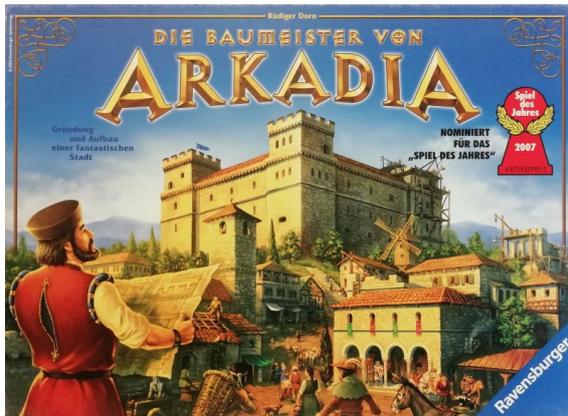


Die Baumeister von Arkadia



Name	Die Baumeister von Arkadia
Autor	Rüdiger Dorn
Grafik	Michael Menzel, Walter Pepperle
Verlag	Ravensburger
Erscheinungsjahr	2006
Genres	Strategiespiel, Aufbauspiel
Spieler	2 - 4 Personen, besonders gut mit 3 Spielern
Dauer	Ca. 60-75 Minuten
Altersgruppe	Ab 10 Jahren
Produktmasse ca.	37,2 x 27,2 x 5,3 cm
Gewicht ca.	1214 g
Auszeichnungen	Nominiert zum Spiel des Jahres 2007

Arkadia, eine fantastische Stadt wird gegründet und aufgebaut. Die Spielenden schlüpfen in die Rollen von Baumeistern und errichten Gebäude für Gebäude die Stadt Arkadia. Sie bauen im Auftrag vier wohlhabender Familien Wohnhäuser, Bauernhöfe, Wirtshäuser, Mühlen, Schmieden, Handelskontore und Kloster, eben alles, was eine Stadt braucht. Außerdem soll in Arkadia ein prächtiges Kastell entstehen, zu dessen Errichtung diese vier Familien (Tuchhändler, Gewürzhändler, Zimmerleute und Silberschmiede) einen großen Anteil beitragen möchten, um Ansehen und Einfluss in der jungen Stadt zu gewinnen.

Auch die Baumeister haben ein Interesse daran, dass bestimmte Familien ein großes Ansehen in der Stadt genießen. Je mehr diese zum Bau des Kastells beigetragen haben, desto wertvoller sind ihre Siegel und genau diese erhalten die Baumeister für die Vollendung eines Gebäudes. Die Baumeister können die Siegel in Gold eintauschen und – Ehre hin oder her – Die Baumeister von Arkadia gewinnt der Spieler, der am Ende das meiste Gold gescheffelt hat.